

1

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



1

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



1

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



1

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



2

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



2

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



2

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



2

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



3

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



3

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



3

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



3

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



4

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



4

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



4

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



4

Pega o engrapa aqui

Alfaomega



Animación casera

Actividad 1

1. Imprime la siguiente página.
2. Recorta cada una de las tarjetas.
3. Pégalas o engrápalas en el orden que se indica.
4. Toma con una mano el cuadernillo que se forma y hojéalo con la otra.
5. Observa cómo la ilustración parece moverse.

Reflexiona:

¿Por qué crees que la imagen parece moverse?

¿Que tienen en común este experimento y las animaciones en flash?

Actividad 2

1. Imprime de nuevo la siguiente página.
2. Recorta cada una de las tarjetas.
3. Pégalas o engrápalas, pero esta vez con secuencias de sólo dos imágenes, es decir 1,1, 2,2, 3,3, 4,4, 1,1 etcétera.
4. Toma con una mano el cuadernillo que se forma y hojéalo con la otra.
5. Observa cómo la ilustración parece moverse.

Reflexiona:

¿Qué sucedió al reducir la cantidad de imágenes?

¿Qué tendríamos que hacer para que la animación parezca en cámara lenta?

